

УТВЕРЖДАЮ
Начальник Управления
культуры,
спорта, молодежной
политики и
международных связей
администрации ЗАТО г.
Североморск

Ю.Н. Мороз



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской
историко-краеведческой игры «Город на скалах и сам как скала!», посвященной 75-
летию города Североморска

1. Общие положения

1.1. Городская историко-краеведческая игра «Город на скалах и сам как скала!» (далее – Игра), посвященная посвященной 75-летию города Североморска проводится Управлением культуры, спорта, молодежной политики и международных связей администрации ЗАТО г. Североморск.

1.2. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет Управление культуры, спорта, молодежной политики и международных связей администрации ЗАТО г. Североморск (далее – Организатор).

1.3. Игра состоит из 3 этапов. Информационное сопровождение 2 и 3 этапа осуществляет МБУК Североморская Централизованная библиотечная система, МБУК Североморский музейно-выставочный комплекс.

1.4. Консультации по подготовке к игре пройдут :

28 марта в 13:00 на базе Молодежного пространства «СОПКИ» ул. Морская 10.

4 апреля в 15:00 на базе Молодежного пространства «СОПКИ» ул. Морская 10.

1.5 Игра состоится 10 апреля 2026 года в МБУК «ЦДМ».

1.6 Положение определяет условия организации и проведения городской молодежной историко-краеведческой игры.

2. Цели и задачи

2.1. Пропаганда знаний по краеведению, истории и культуре родного города и края среди молодежи;

2.2. Воспитание чувства патриотизма, долга, любви и уважения к малой Родине;

2.3. Формирование исследовательского интереса в области краеведения;

2.4. Профилактика и предупреждение правонарушений среди молодежи;

2.5. Поиск наиболее эффективных форм работы с населением.

3. Время и место проведения

Игра проводится **10 апреля 2026** года по адресу ЗАТО г. Североморск, ул. Душенова, д.10а, здание МБУК «ЦДМ»:

Время	Событие	Место проведения
11:00-11:10	Торжественное открытие игры	МБУК «ЦДМ»
11:10 -11:40	1 этап игры	МБУК «ЦДМ»
11:40-12:00	2 этап игры	МБУК «ЦДМ»
12:00-14:30	3 этап игры	г. Североморск
14:30- 15.00	Подведение итогов	МБУК «ЦДМ»
15.00	Награждение победителей, закрытие игры	МБУК «ЦДМ»

4. Участники

К участию в Игре допускается команды молодежных и детских общественных объединений ЗАТО г. Североморск, учебных заведений, учреждений дополнительного образования, команды военнослужащих частей Североморского гарнизона и кораблей Северного флота и других организаций и предприятий ЗАТО г. Североморск.

К участию в Игре допускается не более 1-ой команды от организации.

Состав команды – **5 человек** (капитан + 4 члена команды), в возрасте:

- от 14 до 18 лет – 1 возрастная подгруппа;
- от 19 до 40 лет и старше – 2 возрастная подгруппа.

Команды готовят название, представление (не более 2х минут), девиз, отличительные элементы и знаки на одежды соответствующие названию команды.

5. Условия и порядок проведения историко-краеведческой игры

5.1. Заявки на участие в городской молодежной игре предоставляются в Управление культуры, спорта, молодежной политики и международных связей администрации ЗАТО г. Североморск **до 05 апреля 2026 г.** на адрес электронной почты: zatosport@mail.ru (Приложение № 1), тел. для справок: (815-37) 4-95-57.

5.2. Для участия в игре командам нужны знания по:

- истории ЗАТО г. Североморск;
- памятным местам, достопримечательностям ЗАТО г. Североморск;
- о Почетных гражданах ЗАТО г. Североморск;
- умению ориентироваться на улицах ЗАТО г. Североморск.

5.3. На протяжении всей игры команду представляет капитан команды, который несет полную ответственность за дисциплину команды, выполнение всех заданий в срок.

5.4. Игра проводится в три этапа:

На первом этапе члены жюри оценивают представление команд участников. **Критерии оценки:** название, девиз команды, наличие единого элемента и знака в форме, креативность представления команды, творческий подход, задействованность всех участников команды, не более 2 минут строго.

На втором этапе командам будут предложены задания и вопросы по истории ЗАТО г. Североморск, памятных местах и достопримечательностях, боевых действий во время Великой Отечественной войны, проходивших на

территории Заполярья. Правильные ответы отмечаются баллами в маршрутных листах команды.

На третьем этапе команда должна самостоятельно определить местоположение описанных мест в заданиях. На каждом пункте маршрута команде необходимо поставить отметку (балл) на карточке участника у волонтера-арбитра.

Участники игры должны иметь соответствующую погоде одежду и обувь для прохождения краеведческого маршрута.

6. Состав оргкомитета и судейской коллегии городской игры

6.1. Состав оргкомитета и судейской коллегии утверждается Организатором Игры.

7. Критерии оценки.

7.1. Каждый правильно определенный и посещенный командой в полном составе в рамках игрового времени пункт маршрута – 1 балл. Маршрут и порядок посещения памятных мест участники выбирают самостоятельно. Иные задания оцениваются в зависимости от правильности ответов.

7.2. На прохождение маршрута командам отводится 2,5 часа с момента старта (с 12:00 – 14:30). После этого времени отметки в маршрутных листах на точках командам не выставляются.

7.3. Участники игры самостоятельно несут ответственность за соблюдение техники безопасности на улицах города во время проведения игры, в том числе, соблюдение правил дорожного движения, корректное поведение на улицах города, сохранность зеленых насаждений.

7.4. Команда должна явиться в полном составе на место финиша не позднее 14:30 мин.

7.5. Все команды сдают свои маршрутные листы в судейскую коллегию игры. Маршрутные листы принимаются до 14:30 мин. Маршрутные листы, сданные позднее к зачету не принимаются.

8. Награждение участников.

8.1. Команда-победительница определяется по наибольшему количеству баллов, проставленных на карточках участников.

8.2. В случае равенства баллов преимущество имеет команда, посетившая большее количество точек на втором этапе игры.

8.3. Команды победители и призеры (1, 2, 3 место) каждой возрастной категории (номинации) награждаются кубками, медалями и грамотами.

* В течение одного часа после завершения историко-краеведческой игры «Город на скалах и сам как скала!» в судейскую коллегию принимается информация о достоверных фактах нарушения правил игры участниками команд.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

команда _____

в городской историко-краеведческой игре «Город на скалах и сам как скала!»,
посвященной 75-летию города Североморска
10 апреля 2026 года

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Паспортные данные	ИНН	Домашний адрес	Подпись о личной ответственности за соблюдение техники безопасности передвижения в городе
1						
2						
....						
Образец	Петров Петр Петрович	12.03. 1999	74 11 234567 Мо УФМС РФ по МО в г. Североморске 12.03.11	511 123 456 789	г. Североморск, ул. Николаева 12-34	

Представитель команды: (Ф.И.О, контактный телефон) _____

Дата: _____

Подпись руководителя организации _____